

Übung 1

color_change1:

Platziere drei Buttons (button -Tag) auf einer Seite mit den Texten »Red«, »Green« und »Blue«. Bei Betätigung eines Buttons soll sich der Hintergrund der Seite entsprechend färben.

color_change2:

Platziere drei Regler (input type="range") auf einer Seite, die jeweils für einen Farbanteil des RGB-Farbmodells zuständig sind. Jedes Mal, wenn ein Anwender einen Regler verschiebt, soll sich der Hintergrund der Seite entsprechend anpassen. Die drei Regler bestimmen dabei die Farbe anhand der entsprechenden Farbanteile.

Sorge dafür, dass der User beim nächsten Seitenaufruf seine Einstellung nicht erneut wählen muss.

Hinweis – die Regler geben einen Zahlenwert zurück, der abgefragt und verwendet werden kann.

Übung 2:

Erstelle über JS direkt im body-tag 3 Absätze.

In den ersten Absatz füge einen Text ein.

In den zweiten Absatz füge eine Tabelle mit 2 Spalten ein und fülle diese mit Text.

In den dritten Absatz kommt ein Button, der bei Klick deaktiviert wird.